



Warszawa, dnia 25 maja 1974 r.

Nr 8

poz: 46 – 50

TREŚĆ:

poz.:

ZARZĄDZENIA PREZYDENTA MIASTA STOLECZNEGO WARSZAWY

- 46 — Nr 38 z dnia 25 marca 1974 r. w sprawie zatwierdzenia regulaminów gier oraz ustalenia osobowego składu Komisji Nadzoru Gry w Państwowym Przedsiębiorstwie Warszawska Gra Liczbowa „Syrenka”;
- 47 — Nr 42 z dnia 3 kwietnia 1974 r. w sprawie wprowadzenia obowiązku świadczenia usług przewozowych;
- 48 — Nr 46 z dnia 10 kwietnia 1974 r. w sprawie zmiany zarządzenia Nr 106 Ministra Kultury i Sztuki z dnia 14 czerwca 1958 r. w sprawie utworzenia przedsiębiorstwa państwowego pod nazwą „Warszawska Opera Kameralna”.

ORZECZENIA O UZNANIU ZA POMNIK PRZYRODY

- 49 — Nr 47 z dnia 23 kwietnia 1974 r.
- 50 — Nr 48 z dnia 23 kwietnia 1974 r.

46

ZARZĄDZENIE NR 38 PREZYDENTA MIASTA STOLECZNEGO WARSZAWY

z dnia 25 marca 1974 r.

w sprawie zatwierdzenia regulaminów gier oraz ustalenia składu osobowego Komisji Nadzoru Gry w Państwowym Przedsiębiorstwie Warszawska Gra Liczbowa „Syrenka”.

Na podstawie art. 55 ust. 1 pkt 5 ustawy z dnia 25 stycznia 1958 r. o radach narodowych (tekst jedn. Dz. U. Nr 47 z 1973 r., poz. 277) oraz zarządzenia Nr 61 Ministra Pracy, Płac i Spraw Socjalnych z dnia 8 grudnia 1973 r. w sprawie zasad wynagradzania pracowników gier liczbowych — zarządzam, co następuje:

§ 1.

1. Zatwierdzić regulaminy gier przedsiębiorstwa państwowego Warszawska Gra Liczbowa „Syrenka” w brzmieniu załączników Nr 1 i Nr 2.
2. Powołać Komisję Nadzoru Gry w składzie ustalonym w załączniku Nr 3.
3. Zatwierdzić regulamin Komisji Nadzoru Gry w brzmieniu załącznika Nr 4.
4. Ustalić zasady wynagradzania osób świadczących doraźne usługi związane z działalnością przedsiębiorstwa państwowego Warszawska Gra Liczbowa „Syrenka” w brzmieniu załącznika Nr 5.

§ 2.

Wykonanie zarządzenia powierzam Dyrektorowi Wydziału Finansowego.

§ 3.

Tracą moc postanowienia § 2 uchwały Nr 134/869 Prezydium Rady Narodowej m.st. Warszawy z dnia 1 sierpnia 1972 r. w sprawie zaktualizowania zadań związanych z działalnością Przedsiębiorstwa Państwowego Warszawska Gra Liczbowa „Syrenka”.

§ 4.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania z tym, że postanowienia § 1 ust. 4 obowiązują od dnia 1 stycznia 1974 r.

§ 5.

Zarządzenie wymaga opublikowania w Dzienniku Urzędowym Rady Narodowej m.st. Warszawy.

PREZYDENT

inż. Jerzy Majewski

Załącznik Nr 1
do zarządzenia Nr 38
Prezydenta Miasta Stolecznego
Warszawy
z dnia 15 marca 1974 r.

REGULAMIN GRY PP WARSZAWSKA GRA LICZBOWA „SYRENKA”**§ 1.****Cel i zakres działania gry**

1. PP Warszawska Gra Liczbowa „Syrenka” prowadzone

jest na podstawie zezwolenia Ministerstwa Finansów oraz Uchwał Prezydium Rady Narodowej m.st. Warszawy i Prezydentów Wojewódzkich Rad Narodowych w Warszawie i w Olsztynie, obejmując swym działaniem teren tych województw.

2. Dochód z PP WGL „Syrenka” odprowadzony jest na fundusz dobrowolnych świadczeń Urzędu Miasta Stołecznego Warszawy i Urzędów Wojewódzkich w Warszawie i Olsztynie.

§ 2.

Zasady gry

1. Gra polega na odgadnięciu 5 spośród 49 liczb wymienionych w tabelach na kuponie.
2. Wygrywa grający, który odgadł trafnie 5, 4, 3 lub przynajmniej dwie liczby wylosowane w danej grze.
3. Gry odbywają się co tydzień.
4. Udział w grze bierze każdy, kto złoży w Punkcie Odbioru PP WGL „Syrenka” prawidłowo wypełniony kupon w określonym terminie i opłaci odpowiednią stawkę.
5. Składający kupon podporządkowuje się wszystkim postanowieniom niniejszego regulaminu gry i wydanym przez Dyrektora PP WGL „Syrenka” na podstawie § 6 ust. 9 postanowieniom dotyczącym rozgrywania premii.

§ 3.

Kupony gry liczbowej

1. Ważnymi w grze są jedynie kupony emisji WGL „Syrenka”. Kupony te składają się z trzech odcinków oznaczonych literami A, B, C. Na każdym z odcinków znajdują się: tabele zawierające liczby od 1 do 49 oraz numer i seria kuponu. PP WGL „Syrenka” emitowała kupony jedno i pięcioletnie. W każdym punkcie odbioru znajdują się wszystkie rodzaje kuponów.
2. Odcinki A i B przeznaczone są dla PP Warszawskiej Gry Liczbowej i służą do ustalenia wyników gry. Odcinek „C” przeznaczony jest dla grającego.

UWAGA: — Nowy system gry prowadzony będzie na blankietach starych kuponów aż do ich całkowitego wyczerpania. Treść pouczenia na tych kuponach jest nieaktualna.

§ 4.

Wypełnianie kuponów

1. Grający przekreśla na każdym z zakładów 5 dowolnie wybranych liczb w sposób identyczny na wszystkich trzech odcinkach kuponów.
2. Liczby muszą być przekreślone na krzyż (x) długopisem lub atramentem.
3. Nieprzekreślenie przez grającego żadnej liczby albo przekreślenie mniejszej lub większej ilości liczb na poszczególnym zakładzie w obydwu odcinkach A i B kuponu albo też przekreślenie większej ilości liczb na jednym z tych odcinków, przekreślenie liczb nie długopisem albo atramentem, wyskrobywanie, poprawki i plamy uniemożliwiające stwierdzenie przekreślonych liczb albo numeru banderoli lub kuponu — powodują nieważność danego zakładu lub kuponu.
4. Na odcinku A kuponu grający może wpisać swoje imię, nazwisko i adres. Rubrykę „Data gry” znajdującą się na odcinku „C” grający wypełnia dla własnej orientacji.
5. Kuponów nie należy rozcinać. Odcinki części C kuponu może dokonać wyłącznie pracownik Punktu Odbioru.

§ 5.

Przyjmowanie kuponów

1. Kupony przyjmowane są wyłącznie przez Punkty Odbioru ustalone przez Dyрекcję gry. Każdy Punkt Odbioru oznaczony jest numerem.
2. Stawka za jeden zakład zawarty na kuponie jednozakładowym wynosi 2 zł. Stawka za 5 zakładów zawartych na kuponie pięcioletnim wynosi 10 zł. Grający, którzy zawierają mniej niż 5 zakładów posługują się odpowiednią ilością kuponów jednozakładowych. Wypełnienie mniejszej ilości zakładów na kuponach pięcioletnich nie powoduje zmniejszenia stawki określonej dla tych kuponów.
3. Punkt Odbioru nakleja w oznaczonym miejscu kuponu poprzez trzy jego odcinki banderole, będące dowodem opłacenia stawki. Banderola zaopatrzona jest w trzy-

кратно powtórzony numer kolejny tak rozmieszczony, że po rozdzieleniu odcinków kuponu, na każdym z odcinków znajduje się ten sam numer banderoli. Punkt Odbioru obowiązany jest każdą naklejoną banderolę skasować przez przyłożenie na wszystkich trzech odcinkach pieczętki oznaczającej dany Punkt Odbioru. Kupony, na których nie nakleiono banderoli, są nieważne.

4. Punkt Odbioru nie jest obowiązany do sprawdzania prawidłowości wypełnienia kuponu i identyczności skreśleń na wszystkich trzech odcinkach. Odcinek C kuponu nie stanowi dowodu identycznego wypełnienia pozostałych odcinków A i B kuponu.
5. Kupon złożony w Punkcie Odbioru nie może być wycofany przez grającego, nawet dla dokonania zmian i uzupełnień.
6. Kupony, które z jakichkolwiek powodów nie zostały protokolarnie przyjęte i zabezpieczone w Dyrekcji PP WGL „Syrenka”, nie będą uwzględniane przy ustalaniu wyników gry i w takich przypadkach grającym przysługuje jedynie zwrot stawki. Roszczenia z tego tytułu mogą być wnoszone w ciągu 15 dni od daty losowania danej gry. W razie zaginięcia kuponu wykazanego w protokołach jako przyjęty i zabezpieczony, PP WGL „Syrenka” ponosi odpowiedzialność jedynie za rozmyślne działanie swych organów zmierzające do usunięcia kuponu.
7. Data i godzina rozpoczęcia i zakończenia przyjmowania kuponów na daną grę uwidocznioma jest na każdym Punkcie Odbioru.
8. Przyjęte odcinki A i B kuponów zostają przez Punkty Odbioru przekazane do PP Warszawskiej Gry Liczbowej „Syrenka” w Warszawie, gdzie po dokonaniu ilościowej i merytorycznej kontroli zostają zabezpieczone w zaplombowanych pomieszczeniach, osobno odcinki A i osobno odcinki B kuponów. Dostęp do odcinków A kuponów mają wyłącznie członkowie Komisji Nadzoru Gry, upoważnieni do ich zabezpieczenia w danej grze.

§ 6.

Wygrane i premie

1. Na wygrane przeznaczają się 50% ogólnej wartości stawek wpłaconych na każdą z gier.
2. Za 5 odgadniętych liczb przyznaje się wygraną I stopnia. Za 4 odgadnięte liczby przyznaje się wygraną II stopnia. Za 3 odgadnięte liczby przyznaje się wygraną III stopnia. Za 2 odgadnięte liczby przyznaje się wygraną IV stopnia.
3. Ogólną sumę przeznaczoną na wygrane w każdej grze dzieli się w ten sposób, że:
 - na wygrane I stopnia przypada 15%,
 - na wygrane II stopnia przypada 30%,
 - na wygrane III stopnia przypada 20%,
 - na wygrane IV stopnia przypada 35%.
4. Wysokość wygranych I stopnia bez względu na wysokość sumy stanowiącej 15% ogólnego funduszu wygranych w każdej z gier i niezależnie od ilości zakładów z 5-ma trafieniami nie może być niższa niż 200.000 zł. za każdy zakład z trafnie odgadniętymi 5 liczbami wylosowanymi w każdej z gier.
5. W celu zapewnienia ustalonych w ust. 4 kwot wygranych I stopnia tworzy się specjalny fundusz wygranych I stopnia, powstający wg następujących zasad:
 - a) w przypadkach, gdy nikt z grających nie odgadł 5 wylosowanych liczb, suma przeznaczona na wygrane I stopnia nie przechodzi na następne stopnie wygranych lecz zostaje w całości przekazana na specjalny fundusz wygranych I stopnia.
 - b) maksymalna wysokość specjalnego funduszu wygranych I stopnia nie może przekraczać 600.000 złotych.
 - c) jeżeli specjalny fundusz wygranych I stopnia przekracza sumę 600.000 złotych, wówczas nadwyżkę ponad tę kwotę przekazuje się na dodatkowy fundusz wygranych i premii.
 - d) jeżeli specjalny fundusz wygranych I stopnia ulega zmniejszeniu wskutek wypłat wygranych za 5 trafnie odgadniętych liczb, to w następnych grach uzupełnia się ten fundusz zgodnie z postanowieniami pkt a) do kwoty 600.000 zł.

- e) jeśli suma specjalnego funduszu wygranych I stopnia jest niewystarczająca dla pokrycia tych wygranych — to PP WGL „Syrenka” uzupełnia brakującą kwotę z własnych funduszy.
6. Wysokość wygranych II, III i IV stopnia wynika z równomiernego podziału sumy przypadającej na wygrane danego stopnia między ilość zakładów z odpowiednią dla danego stopnia wygranych ilością trafnie odgadniętych liczb wylosowanych w danej grze. Wysokość jednej wygranej IV stopnia nie może być niższa od 5 zł.
7. W przypadku gdy w danej grze nikt z grających nie odgadnie 4 wylosowanych liczb — suma przeznaczona na wygrane II stopnia przechodzi w równych częściach na wygrane III i IV stopnia.
8. Wysokość pojedynczych wygranych zaskręglą się w dół do pełnej złotówki.
9. Wysokość i ilość premii pieniężnych, ilość, wartość i określenie przedmiotu premii rzeczowych oraz sposób ich rozgrywania i losowania ustala i podaje do wiadomości publicznej Dyrektor PP WGL „Syrenka”.
10. Dodatkowy fundusz wygranych i premii powstaje:
 - a) z 5% wpływu na każdą grę,
 - b) z kwot niepodjętych wygranych,
 - c) z kwot powstałych z zaokrąglenia jednostkowych wygranych (§ 6 ust. 8),
 - d) z kwot przekazanych ze specjalnego funduszu wygranych I stopnia (§ 6 ust. 5 pkt c).
11. Dodatkowy fundusz wygranych i premii przeznacza się na:
 - a) premie pieniężne o charakterze stałym,
 - b) premie pieniężne lub nagrody rzeczowe o charakterze sporadycznym,
 - c) dopłaty do wygranych IV stopnia w przypadku jeżeli z podziału kwoty przypadającej w danej grze na wygrane tego stopnia wynika kwota wygranej niższa od kwoty określonej § 6 ust. 6.

§ 7.

Losowanie

1. Ustalenie 5-ciu liczb wygrywających oraz nagród specjalnych odbywa się w drodze losowania publicznego.
2. Losowanie przeprowadza powołana przez Prezydenta Miasta Stołecznego Warszawy Komisja Nadzoru Gry, która jest odpowiedzialna za prawidłowość ich przebiegu i sporządzanie protokołów z losowań.
3. Losowanie odbywa się w każdą niedzielę.
4. Datę, godzinę oraz miejsce losowania podaje się do publicznej wiadomości.
5. Wyniki losowań, ilość i wartość przyjętych kuponów oraz wysokość kwoty przypadającej na wygrane ogłaszane są w dniu losowania przez radio, a w dniach następnych w miejscowej prasie.

§ 8.

Sprawdzanie i ustalanie wygranych

1. Po wylosowaniu liczb wygrywających następuje sprawdzanie wszystkich odcinków B kuponów danej gry w celu wyszukania odcinków zawierających trafne skreślenie 5, 4, 3 i 2 liczb.
2. Dla stwierdzenia wygranych z 5-ma i 4-ma trafieniami wymagane jest sprawdzenie zgodności skreśleń na odcinkach A i B oraz zgodności obu odcinków.
3. Dla weryfikacji prawidłowości ustaleń wygranych I i II stopnia odcinki B kuponów z 5 i 4 trafnie przekreślonymi liczbami zostają przez Komisję Nadzoru Gry porównane z odcinkami A kuponów.
4. W przypadku różnicy w skreśleniu liczb na odcinku A i B, przy jednoczesnym braku innych przeszkód regulaminowych, grającemu przysługuje wygrana tego stopnia w jakim istnieje zgodność skreśleń.

§ 9.

Zgłaszanie i wypłata wygranych

1. Grający winni zgłosić wygraną z 5-ma i 4-ma trafieniami w ciągu 24 godzin po zakończeniu losowania osobiście, telefonicznie lub telegraficznie na adres PP WGL „Syrenka”. W zgłoszeniu należy podać imię, nazwisko i

adres grającego, ilość odgadniętych liczb, numer banderoli oraz numer Punktu odbioru, w którym kupon był złożony.

2. Wypłata wygranych rozpoczyna się najpóźniej 5 dnia po losowaniu danej gry. Wypłaty do wysokości dwóch tysięcy złotych dokonują te Punkty Odbioru, w których kupony zostały złożone. Wyższe wygrane wypłacane są bezpośrednio w Dyrekcji PP WGL „Syrenka” lub przekazywane na książeczkę oszczędnościową na życzenie wygrywającego.
3. Wygrane wypłaca się bez żadnych potrąceń z wyjątkiem opłat pocztowych przy przesyłaniu wygranych na adres grającego.
4. Wypłata wygranych następuje wyłącznie na podstawie wykazów numerów i zleceń wypłaty wydanych przez Dyrekcję PP WGL „Syrenka”.
5. Wygrane wypłaca się tylko okazicielowi odcinka C kuponu i za zwrotem tego odcinka.
6. W wypadku zagubienia odcinka C kuponu grający może otrzymać wygraną przy zachowaniu następujących warunków:
 - kupon wypełniony jest imiennie tj. z podaniem imienia, nazwiska i adresu,
 - zgłoszenie o zagubieniu odcinka C kuponu do Dyrekcji Gry następuje w okresie 4-ch tygodni od dnia losowania, wypłata następuje po upływie 4-ch tygodni od daty losowania,
 - wypłatę realizuje się na podstawie odpowiedniego protokołu sporządzonego w Dyrekcji PP WGL „Syrenka” po stwierdzeniu tożsamości osoby wygrywającej na podstawie dowodu osobistego.
7. Dyrekcja PP WGL „Syrenka” oraz Punkty Odbioru nie mają obowiązku badania przy wypłacie wygranych uprawnień okaziciela odcinka C kuponu do rozporządzania kuponem, mogą jednak wstrzymać wypłatę wygranej, jeżeli zachodzą uzasadnione zastrzeżenia, co do uprawnień okaziciela do rozporządzania kuponem.
8. Wygrane winny być odebrane w ciągu czterech tygodni od daty losowania danej gry z tym, że w ciągu pierwszych dwóch tygodni wypłat dokonują właściwe Punkty Odbioru, zaś w następnych dwóch tygodniach — Dyrekcja PP WGL „Syrenka”. Po upływie czterech tygodni od daty losowania danej gry wygasa prawo do żądania wypłat wygranych z wyjątkiem tych wygranych, co do których wniesione zostały reklamacje.
9. Przepisy dotyczące wypłaty wygranych obowiązują również w stosunku do nagród specjalnych.

§ 10.

Reklamacje

1. Reklamacje przyjmuje się w ciągu dwóch tygodni od daty losowania danej gry w Punkcie Odbioru lub bezpośrednio w Dyrekcji Gry.
2. Reklamacje w sprawie wygranych należy wносить na formularzach do dyrekcji PP WGL „Syrenka” za pośrednictwem Punktów Odbioru.
3. Do reklamacji należy dołączyć odcinek C kuponu. Składający reklamację otrzymuje pokwitowanie jako dowód złożenia reklamacji wraz z odcinkiem C kuponu.
4. Rozpatrzenie reklamacji następuje najpóźniej w ciągu dwóch tygodni od dnia złożenia reklamacji.

§ 11.

Postanowienia końcowe

1. PP WGL „Syrenka” nie ponosi odpowiedzialności za straty spowodowane siłą wyższą.
2. Wszystkie odcinki A i B kuponu z wyjątkiem tych, które wygrały oraz tych, co do których wniesiono reklamację, podlegają zniszczeniu po upływie 4-ch tygodni od daty losowania danej gry.
3. Wszelkie usiłowania nadużyć zmierzające do bezprawnego uzyskania wygranych będą ścigane sądowo.
4. Właścicielami do rozstrzygania spraw spornych między Dyrekcją PP WGL „Syrenka”, a uczestnikami tej gry — są sądy powszechne mające swą siedzibę w Warszawie.

Załącznik Nr 2
do zarządzenia Nr 38
Prezydenta Miasta Stołecznego
Warszawy
z dnia 25 marca 1974 r.

REGULAMIN WARSZAWSKIEJ GRY LICZBOWEJ „MAŁA SYRENKA”

§ 1.

Cel i zakres działania gry

1. PP Warszawska Gra Liczbowa „Syrenka” prowadzona jest na podstawie zezwolenia Ministerstwa Finansów oraz Uchwał Prezydium Rady Narodowej m.st. Warszawy i Prezydiów Wojewódzkich Rad Narodowych w Warszawie i w Olsztynie, obejmując swym działaniem tereny tych województw.
2. Dochód z PP WGL „Syrenka” przeznaczony jest na fundusz dobrowolnych świadczeń Urzędu Miasta Stołecznego Warszawy i Urzędów Wojewódzkich w Warszawie i Olsztynie.

§ 2.

Zasady gry

1. Gra polega na odgadnięciu 6 spośród 28 liczb wymienionych w tabelach na kuponie.
2. Wygrywa grający, który odgadł trafnie 6, 5 lub przynajmniej 4 liczby wylosowane w danej grze.
3. Gry odbywają się co tydzień.
4. Udział w grze bierze każdy, kto złoży w Punkcie Odbioru PP WGL „Syrenka” prawidłowo wypełniony kupon w określonym terminie i opłaci odpowiednią stawkę.
5. Składający kupon podporządkowuje się wszystkim postanowieniom niniejszego regulaminu gry i wydanym przez Dyрекcję PP WGL „Syrenka” na podstawie § 6 ust. 7 instrukcjom dotyczącym rozgrywania premii.

§ 3.

Kupony gry liczbowej

1. Ważnymi w grze są jedynie kupony emisji PP WGL „Syrenka”. Kupony te składają się z trzech odcinków oznaczonych literami A, B, C. Na każdym z odcinków znajdują się: tabele zawierające liczby od 1 do 28 oraz numer i seria kuponu. WGL „Syrenka” emitowała kupony trzyzakładowe.
2. Odcinki A i B przeznaczone są dla PP Warszawskiej Gry Liczbowej i służą do ustalania wyników gry. Odcinek C przeznaczony jest dla grającego.

§ 4.

Wypełnianie kuponów

1. Grający przekreśla na każdym z zakładów 6 dowolnie wybranych liczb w sposób identyczny na wszystkich trzech odcinkach kuponów.
2. Liczby muszą być przekreślone na krzyż (x) atramentem lub tuszem z długopisu.
3. Nieprzekreślenie przez grającego żadnej liczby albo przekreślenie mniejszej lub większej ilości liczb na poszczególnym zakładzie w obydwu odcinkach A i B kuponu albo też przekreślenie większej ilości liczb na jednym z tych odcinków, przekreślenie liczb nie atramentem albo długopisem, wyskrobywanie, poprawki i plamy uniemożliwiające stwierdzenie przekreślonych liczb albo numeru banderoli lub kuponu — powodują nieważność danej zakładu lub kuponu.
4. Na odcinku A kuponu grający może wpisać swoje imię, nazwisko i adres. Rubrykę „Data gry” znajdującą się na odcinku C grający wypełnia dla własnej orientacji.
5. Kuponów nie należy rozcinać. Odcięcia części C kuponu może dokonać wyłącznie pracownik Punktu Odbioru.

§ 5.

Przyjmowanie kuponów

1. Kupony przyjmowane są wyłącznie przez Punkty Odbioru ustalone przez Dyрекcję Gry. Każdy Punkt Odbioru oznaczony jest numerem.
2. Stawka za udział w grze za jeden kupon trzyzakładowy wynosi 5 zł. Wypełnienie mniejszej ilości zakładów na kuponie nie powoduje zmniejszenia stawki określonej dla tego kuponu.
3. Punkt Odbioru nakleja w oznaczonym miejscu kuponu poprzez trzy jego odcinki banderolę, będącą dowodem opłacenia stawki. Banderola zaopatrzona jest w trzykrotnie powtórzony numer kolejny tak rozmieszczony, że po rozdzieleniu odcinków kuponu, na każdym z odcinków znajduje się ten sam numer banderoli. Punkt Odbioru obowiązany jest każdą naklejoną banderolę skasować przez przyłożenie na wszystkich trzech odcinkach pieczątki oznaczającej dany Punkt Odbioru. Kupony, na których nie naklejono banderoli, są nieważne.
4. Punkt Odbioru nie jest obowiązany do sprawdzania prawidłowości wypełnienia kuponu i identyczności skreśleń na wszystkich trzech odcinkach. Odcinek C kuponu nie stanowi dowodu identycznego wypełnienia pozostałych odcinków A i B kuponu.
5. Kupon złożony w Punkcie Odbioru nie może być wycofany przez grającego, nawet dla dokonania zmian i uzupełnień.
6. Kupony, które z jakichkolwiek powodów nie zostały protokolarnie przyjęte i zabezpieczone w Dyрекcji PP WGL „Syrenka”, nie będą uwzględniane przy ustalaniu wyników gry i w takich przypadkach grającym przysługuje jedynie zwrot stawki. Roszczenia z tego tytułu mogą być wnoszone w ciągu 15 dni od daty losowania danej gry. W razie zaginięcia kuponu wykazanego w protokołach jako przyjęty i zabezpieczony, PP WGL „Syrenka” ponosi odpowiedzialność jedynie za rozmyślne działanie swych organów zmierzające do usunięcia kuponu.
7. Data i godzina rozpoczęcia i zakończenia przyjmowania kuponów na daną grę uwidoczniiona jest w każdym Punkcie Odbioru.
8. Przyjęte odcinki A i B kuponów zostają przez Punkty Odbioru przekazane do PP Warszawskiej Gry Liczbowej w Warszawie, gdzie po dokonaniu ilościowej i merytorycznej kontroli zostają zabezpieczone w zaplombowanych pojemniczkach, osobno odcinki A i osobno odcinki B kuponów. Dostęp do odcinków A kuponów mają wyłącznie członkowie Komisji Nadzoru Gry upoważnieni do ich zabezpieczenia w danej grze.

§ 6.

Wygrane i premie

1. Na wygrane przeznaczają się 50% ogólnej wartości stawek wpłaconych na każdą z gier.
2. Kwota przeznaczona na wygrane dzieli się w następujący sposób:
za 6 odgadniętych liczb przyznaje się wygraną I stopnia
za 5 odgadniętych liczb przyznaje się wygraną II stopnia
za 4 odgadnięte liczby przyznaje się wygraną III stopnia
3. Na poszczególny stopień przyznaje się po 1/3 ogólnej sumy przeznaczanej na wygrane.
4. W przypadku gdy żaden z grających nie odgadnie trafnie 6 wylosowanych liczb — wypłaca się wyłącznie nagrody II i III stopnia (za 5 i 4 trafienia przyznając na

każdy ze stopni po połowie kwoty przeznaczonej na wygrane).

5. Najwyższa kwota wygranej na jeden zakład nie może przekraczać 1 000 000 zł. Jeżeli wskutek tego ograniczenia kwota przypadająca na wygrane jednego ze stopni pozostaje nie wyczerpana, wówczas nadwyżka dzielona w równych częściach przechodzi na wygrane pozostałych stopni.
6. Wysokość wygranych zaokrągla się do całej złotówki.
7. Dyrekcja PP WGL „Syrenka” może przeznaczyć 5% ogólnej wartości wypłacanych w danej grze stawek oraz kwoty powstałe z niepodzielnych końcówek — na premie pieniężne lub nagrody rzeczowe. Wysokość i ilość premii pieniężnych, ilość, wartość i określenie przedmiotu premii rzeczowych oraz sposób ich rozgrywania i losowania ustala i podaje do publicznej wiadomości Dyrekcja PP WGL „Syrenka”.
8. Wysokość wygranych I, II i III stopnia wynika z równomiernego podziału sumy przypadającej na wygrane danego stopnia między ilość zakładów z odpowiednią dla danego stopnia wygranych ilością trafnie odgadniętych liczb wylosowanych w danej grze.

§ 7.

Losowanie

1. Ustalenie 6 liczb wygrywających oraz premii i nagród w danej grze odbywa się w drodze losowania publicznego.
2. Losowanie przeprowadza Komisja Nadzoru Gry odpowiedzialna za prawidłowość ich przebiegu i należyte sporządzenie protokołów z losowań.
3. Losowanie odbywa się w każdą niedzielę.
4. Datę, godzinę oraz miejsce losowania podaje się do publicznej wiadomości.
5. Wyniki losowań, ilość i wartość przyjętych kuponów oraz wysokość kwoty przypadającej na wygrane ogłasza się w dniu losowania przez radio, a w dniach następnych w miejscowej prasie.

§ 8.

Sprawdzanie i ustalanie wygranych

1. Po wylosowaniu liczb wygrywających następuje sprawdzenie wszystkich odcinków B kuponów danej gry, w celu wyszukania odcinków zawierających trafne skreślenia 6, 5 i 4 liczb.
2. Dla stwierdzenia wygranych z 6-ma i 5-ma trafieniami wymagane jest sprawdzenie zgodności skreśleń na odcinkach A i B oraz zgodności obydwu odcinków.
3. Dla weryfikacji prawidłowości ustaleń wygranych I i II stopnia odcinki B kuponów z 6 i 5 trafnie przekreślonymi liczbami zostają przez Komisję Nadzoru Gry porównane z odcinkami A kuponów.
4. W przypadku różnicy w skreśleniu liczb na odcinku A i B przy jednoczesnym braku innych przeszkód regulaminowych, graczemu przysługuje wygrana tego stopnia w jakim istnieje zgodność skreśleń.

§ 9.

Zgłaszanie i wypłata wygranych

1. Grający winien zgłosić wygraną z 6-ma trafieniami w ciągu 24 godzin po zakończeniu losowania osobiście, telefonicznie lub telegraficznie na adres PP WGL „Syrenka”. W zgłoszeniu należy podać imię, nazwisko i adres graczącego, ilość odgadniętych liczb, numer banderoli oraz numer Punktu Odbioru, w którym kupon był złożony.
2. Wypłata wygranych rozpoczyna się najpóźniej 5 dnia po losowaniu danej gry. Wpłaty do wysokości dwóch tysięcy złotych dokonują te Punkty Odbioru, w których kupony zostały złożone. Wyższe wygrane wypłacane są

bezpośrednio w Dyrekcji PP WGL „Syrenka” lub przekazywane na książeczkę oszczędnościową na życzenie wygrywającego.

3. Wygrane wypłaca się bez żadnych potrąceń, z wyjątkiem opłat pocztowych przy przesyłaniu wygranych na adres graczącego.
4. Wypłata wygranych następuje wyłącznie na podstawie wykazów numerów i zleceń wypłaty wydanych przez Dyrekcję PP WGL „Syrenka”.
5. Wygrane wypłaca się tylko okazicielowi odcinka C kuponu i za zwrotem tego odcinka.
6. W przypadku zagubienia odcinka C kuponu grający może otrzymać wygraną przy zachowaniu następujących warunków:
 - kupon wypełniony jest imiennie, tj. z podaniem imienia, nazwiska i adresu,
 - zgłoszenie o zagubieniu odcinka C kuponu do Dyrekcji Gry następuje w okresie 4-ch tygodni od daty losowania,
 - wypłata następuje po upływie 4-ch tygodni od daty losowania,
 - wypłatę realizuje się na podstawie odpowiedniego protokołu sporządzonego w Dyrekcji PP WGL „Syrenka” po stwierdzeniu tożsamości osoby wygrywającej na podstawie dowodu osobistego.
7. Dyrekcja PP WGL „Syrenka” oraz Punkty Odbioru nie mają obowiązku badania przy wypłacie wygranych uprawnień okaziciela odcinka C kuponu do rozporządzenia kuponu, mogą jednak wstrzymać wypłatę wygranej, jeżeli zachodzą uzasadnione zastrzeżenia, co do uprawnień okaziciela do rozporządzenia kuponem.
8. Wygrane winny być odebrane w ciągu czterech tygodni od daty losowania danej gry z tym, że w ciągu pierwszych dwóch tygodni wypłat dokonują właściwe Punkty Odbioru, zaś w następnych dwóch tygodniach — Dyrekcja PP WGL „Syrenka”. Po upływie czterech tygodni od daty losowania danej gry wygasa prawo do żądania wypłat wygranych z wyjątkiem tych wygranych, co do których wniesione zostały reklamacje.
9. Przepisy dotyczące wypłaty wygranych obowiązują również w stosunku do nagród i premii pieniężnych.

§ 10.

Reklamacje

1. Reklamacje przyjmuje się w ciągu dwóch tygodni od daty losowania danej gry w Punkcie Odbioru lub bezpośrednio w Dyrekcji Gry.
2. Reklamacje w sprawie wygranych należy wносить na formularzach do Dyrekcji PP WGL „Syrenka” za pośrednictwem Punktu Odbioru.
3. Do reklamacji należy dołączyć odcinek C kuponu. Składający reklamację otrzymuje pokwitowanie jako dowód złożenia reklamacji wraz z odcinkiem C kuponu.
4. Rozpatrzenie reklamacji następuje najpóźniej w ciągu dwóch tygodni od dnia złożenia reklamacji.

§ 11.

Postanowienia końcowe

1. PP WGL „Syrenka” nie ponosi odpowiedzialności za straty spowodowane siłą wyższą.
2. Wszystkie odcinki A i B kuponu z wyjątkiem tych, które wygrały oraz tych, co do których wniesiono reklamację, podlegają zniszczeniu po upływie 4-ch tygodni od daty losowania danej gry.
3. Wszelkie usiłowania nadużyć zmierzające do bezprawnego uzyskania wygranych będą ścigane sądowo.
4. Właściwymi do rozstrzygania spraw spornych między Dyrekcją PP WGL „Syrenka”, a uczestnikami tej gry — są sądy powszechne mające swą siedzibę w Warszawie.

Załącznik Nr 3 do zarządzenia Nr 38
Prezydenta Miasta Stołecznego Warszawy
z dnia 25 marca 1974 r.

Skład osobowy Komisji Nadzoru Gry działający przy PP Warszawska Gra Liczbowa „Syrenka”

Grupa 1 („niedzielną”)

Przewodniczący

1. Ob. Wiesław Śmigredzki

Członkowie:

2. Ob. Tadeusz Czempiński
3. Ob. Alojzy Grabikowski
4. Ob. Klemens Zalewski

Grupa 2 („poniedziałkowa”)

Przewodniczący

1. Ob. Jerzy Skwira

Członkowie:

2. Ob. Józef Szadkowski
3. Ob. Władysław Narowski
4. Ob. Maria Wyzińska
5. Ob. Mieczysław Czerski

Załącznik Nr 4 do zarządzenia Nr 38
Prezydenta Miasta Stołecznego Warszawy
z dnia 25 marca 1974 r.

REGULAMIN

KOMISJI NADZORU GRY PAŃSTWOWEGO PRZEDSIĘBIORSTWA WARSZAWSKA GRA LICZBOWA „SYRENKA”

§ 1.

1. Komisja Nadzoru Gry sprawuje bezpośredni i ogólny nadzór nad rzetelnością i prawidłowością każdej gry.
2. Komisja Nadzoru Gry składa się z 9-ciu członków i dzieli się na dwie grupy zwane „grupą niedzielną” i grupą „poniedziałkową” w tym: po jednym przewodniczącym dla każdej grupy.
3. Zarówno grupa niedzielną jak i grupa poniedziałkowa pełnią odrębne czynności w każdej grze.
4. Członków Komisji Nadzoru Gry i przewodniczących grup powołuje Prezydent Miasta Stołecznego Warszawy.
5. Upoważnia się Dyrektora Wydziału Finansowego do dokonywania zmian z składzie osobowym Komisji Nadzoru Gry.

§ 2.

Obydwie grupy Komisji Nadzoru Gry pełnią na przemian następujące czynności w każdej grze:

1. w zakresie losowania grupa niedzielną:
 - a) zabezpiecza odcinki „A i B” kuponów przed losowaniem,
 - b) przeprowadza losowanie wygrywających liczb oraz premii pieniężnych jak i ewentualnie premii rzeczowych,
 - c) sporządza protokół z zabezpieczenia odcinków „A i B” kuponów,
 - d) sporządza protokół z przebiegu losowania,
 - e) sporządza protokół zabezpieczenia odcinków „B” kuponów w celu wydania ich przedsiębiorstwu.

2. W zakresie ustalenia wygranych grupa poniedziałkowa:
 - a) zabezpiecza odcinki „A” kuponów celem porównania z odcinkami „B” kuponów zakwalifikowanych przez przedsiębiorstwo jako wygrane I i II stopnia oraz sprawdza wylosowane premie pieniężne i ewentualne premie rzeczowe,
 - b) po sprawdzeniu odcinków kuponów „A i B” wydaje protokółarną decyzję o wypłacie wygranych,
 - c) rozpatruje i wydaje decyzję w sprawie reklamacji dotyczących danej gry.

§ 3.

1. Grupy Komisji Nadzoru Gry zapewniają należyta staranność o stałe zabezpieczenie odcinków „A” kuponów w każdej grze przez okres 4-ch tygodni.
2. Grupy Komisji Nadzoru Gry zaopatrywane są w trzy rodzaje kluczy.
3. Do pomieszczenia przechowywania odcinków „A” poza członkami danej grupy, w co najmniej trzycosobowym składzie, nikt inny nie ma prawa wstępu.
4. Okres pracy Grup Komisji Nadzoru Gry trwa do czasu zakończenia czynności określonych w niniejszym Regulaminie.
5. Za prace wykonywane w grupie ponoszą solidarnie odpowiedzialność wszyscy członkowie danej grupy.

§ 4.

W sprawach nie ujętych niniejszym Regulaminem wydaje niezbędne zarządzenia Dyrektor Wydziału Finansowego Urzędu Miasta Stołecznego Warszawy, jako sprawujący bezpośredni nadzór nad przedsiębiorstwem.

Załącznik Nr 5 do zarządzenia Nr 38
Prezydenta Miasta Stołecznego Warszawy
z dnia 25 marca 1974 r.

ZASADY WYNAGRADZANIA OSÓB ŚWIADCZĄCYCH DORAŻNE USŁUGI ZWIĄZANE Z PROWADZENIEM DZIAŁALNOŚCI PRZEDSIĘBIORSTWA PAŃSTWOWEGO WARSZAWSKA GRA LICZBOWA „SYRENKA”.

1. Ustala się wynagrodzenie dla Komisji Nadzoru Gry po zł. 300.— dla przewodniczących oraz po zł. 250.— dla członków za czynności tych grup w każdej grze płatne miesięcznie z dołu przez przedsiębiorstwo; w przypadku choroby, urlopu bądź innych obiektywnych przyczyn, powodujących przerwę w pełnieniu obowiązków przewodniczącego lub członka, dopuszczalne są zastępstwa pomiędzy grupami.
2. Osobom zajmującym się zbieraniem kuponów (zbieraczom) z punktów przyjmowania kuponów, ustala się wy-

nagrodzenie w wysokości od 1%, do 2% wartości przyjmowanych kuponów lub wynagrodzenie zryczałtowane w wysokości od zł. 10.— do zł. 80.— za jeden punkt, przy czym wysokość wynagrodzenia uzależnia się od miejsca położenia punktu od przedsiębiorstwa; ustalone wynagrodzenie zryczałtowane powinno obejmować koszt przewożenia kuponów.

3. Grupie osób zatrudnionych przy pracach technicznych związanych z przyjęciem kuponów od zbieraczy, kontrolą ilości, oddaniem odcinków A od B oraz przygotowa-

- niem i przekazaniem Komisji Nadzoru Gry do kontroli i zabezpieczenia przed losowaniem ustala się wynagrodzenie akordowe od 0.01 do 0.05 zł. za jeden kupon lub wynagrodzenie godzinowe po zł. 15.— za jedną godzinę pracy.
4. Osobom zatrudnionym przy pracach technicznych związanych z ustaleniem wyników gry, wyszukiwaniem wygranych, ustala się wynagrodzenie akordowe w wysokości od 0.03 do 0.05 za jeden kupon.

5. Stawki akordowe lub godzinowe nie powinny być zróżnicowane w zależności od czasu, w którym są wykonywane zlecane czynności (dzień, noc).
6. Osoby, które kierują, kontrolują i nadzorują prace wymienione w ustępach 2—5 (brygadziści, salowi, grupowi itp.), mogą otrzymać wynagrodzenie wyższe od 10% do 25% od przeciętnego akordowego wynagrodzenia jednej nadzorowanej osoby lub wynagrodzenie godzinowe wg stawek wyższych od 10% do 25%.

47

ZARZĄDZENIE NR 42 PREZYDENTA MIASTA STOLECZNEGO WARSZAWY

z dnia 3 kwietnia 1974 r.

w sprawie wprowadzenia obowiązku świadczenia usług przewozowych.

Na podstawie § 1 pkt 1 i § 5 ust. 1 pkt 3 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 11 marca 1964 r. w sprawie obowiązkowego świadczenia usług przewozowych w krajowym transporcie drogowym (Dz. U. Nr 10, poz. 65, zm. Dz. U. z 1971 r. Nr 31, poz. 283) zarządzam, co następuje:

§ 1.

W celu sprawnych i szybkich dostaw ziemiopłodów oraz realizacji przewozów w zastępstwie kolei dla doraźnej pomocy przewozowej wprowadzam w okresie do 31 grudnia 1974 r. na obszarze m.st. Warszawy obowiązek świadczenia usług przewozowych.

§ 2.

Usługi przewozowe świadczone są samochodami ciężarowymi, ciągnikami i przyczepami (naczepami). Czas obciążenia jednego samochodu nie będzie przekraczać 14 dni kalendarzowych.

§ 3.

Jednostkami upoważnionymi do dysponowania pojazdami samochodowymi, dostarczonymi do świadczenia usług przewozowych, są państwowe przedsiębiorstwa transportu publicznego, określone w nakazach świadczenia usług wydawanych przez Dyrektora Wydziału Komunikacji.

§ 4.

Obowiązkowi świadczenia usług nie podlegają:

- 1) urzędy i instytucje państwowe,
- 2) organizacje polityczne i społeczne nie prowadzące działalności gospodarczej,
- 3) organizacje gospodarcze, grupujące państwowe przedsiębiorstwa kluczowe (zjednoczenia),
- 4) państwowe i spółdzielcze przedsiębiorstwa transportowe oraz spółdzielnie pracy transportowej.

§ 5.

Wykonanie zarządzenia powierzam Dyrektorowi Wydziału Komunikacji.

§ 6.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

§ 7.

Zarządzenie wymaga opublikowania w Dzienniku Urzędowym Rady Narodowej m.st. Warszawy.

PREZYDENT

inż. Jerzy Majewski

48

ZARZĄDZENIE NR 46 PREZYDENTA MIASTA STOLECZNEGO WARSZAWY

z dnia 15 kwietnia 1974 r.

w sprawie zmiany zarządzenia Nr 106 Ministra Kultury i Sztuki z dnia 14 czerwca 1958 r. w sprawie utworzenia przedsiębiorstwa państwowego pod nazwą „Warszawska Opera Kameralna”.

Na podstawie § 1 ust. 4 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 4 października 1958 r. w sprawie zasad i trybu przekazywania w ramach administracji państwowej przedsiębiorstw, instytucji oraz zakładów, nieruchomości i innych obiektów majątkowych (Dz. U. z 1970 r. Nr 28, poz. 225) oraz w oparciu o przepisy Zarządzenia Nr 23 Ministra Kultury i Sztuki z dnia 30 marca 1974 r. w sprawie zmiany podporządkowania przedsiębiorstwa państwowego „Warszawska Opera Kameralna” zarządzam, co następuje:

§ 1.

W zarządzeniu Nr 106 Ministra Kultury i Sztuki z dnia 14 czerwca 1958 r. w sprawie utworzenia przedsiębiorstwa państwowego pod nazwą „Warszawska Opera Kameralna” (Biuletyn MKiSz Nr 11 poz. 106) zmienionym zarządzeniem Ministra Kultury i Sztuki Nr 28 z dnia 23 lutego 1963 r. (Dz. Urz. MKiSz Nr 2 poz. 26) i Nr 3 z dnia 20 stycznia 1974 r. wprowadza się następujące zmiany:

- 1) § 3 otrzymuje brzmienie:

„§ 3. Przedmiotem działania przedsiębiorstwa jest upowszechnianie kultury muzycznej przez organi-

zowanie przy pomocy zawodowych zespołów widowisk operowych w Warszawie.”

- 2) § 4 otrzymuje brzmienie:

„§ 4. Przedsiębiorstwo prowadzone jest w ramach narodowych planów gospodarczych według zasad rozrachunku gospodarczego i rozlicza się z budżetem Państwa poprzez budżet terenowy.”

- 3) § 5 otrzymuje brzmienie:

„§ 5.1. Zwierzchni nadzór nad przedsiębiorstwem sprawuje Minister Kultury i Sztuki.

2. Bezpośredni nadzór nad przedsiębiorstwem sprawuje Prezydent Miasta Stołecznego Warszawy za pośrednictwem Dyrektora Wydziału Kultury i Sztuki.”

- 4) § 6 otrzymuje brzmienie:

„§ 6.1. Na czele przedsiębiorstwa stoi dyrektor, który kieruje całokształtem działalności przedsiębiorstwa, reprezentuje je na zewnątrz i jest za nie odpowiedzialny.

2. Dyrektor zarządza przedsiębiorstwem przy pomocy zastępców.”

§ 2.

Przekazanie — przejęcie przedsiębiorstwa państwowego „Warszawska Opera Kameralna” nastąpi z dniem 1 stycznia 1974 r. na podstawie protokołu zdawczo-odbiorczego w oparciu o bilans sporządzony na dzień 31 grudnia 1973 r.

§ 3.

Wykonanie zarządzenia powierzam Dyrektorowi Wydziału Kultury i Sztuki, Dyrektorowi Wydziału Finansowego oraz Przewodniczącemu Miejskiej Komisji Planowania.

§ 4.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania z mocą obowiązującą od dnia 1 stycznia 1974 r.

§ 5.

Zarządzenie wymaga opublikowania w Dzienniku Urzędowym Rady Narodowej m.st. Warszawy.

PREZYDENT

inż. Jerzy Majewski

49

ORZECZENIE NR 47

z dnia 23 kwietnia 1974 r.

o uznaniu za pomnik przyrody.

Na podstawie art. 12 w związku z art. 5 ust. 2 oraz art. 28 ustawy z dnia 7 kwietnia 1949 r. o ochronie przyrody (Dz. U. Nr 29, poz. 180)

uznaje się za pomnik przyrody buk zwyczajny (*Fagus silvatica*) o obwodzie na wysokości 1,3 m — 185 cm i wysokości około 20 m, rosnący w ogródku przydomowym przy ul. Langiewicza 22, w dzielnicy Warszawa-Ochota.

Opisany wyżej buk podlega szczególnej ochronie polegającej na zakazie wycięcia, niszczenia lub uszkodzenia, zrywania pączków, kwiatów, owoców i liści, nacinania drzewa, rycia napisów i znaków, umieszczania tablic oraz wszelkich innych znaków i przedmiotów.

Zabrania się także zanieczyszczania terenu w pobliżu drzewa, wzniesienia ognia, wchodzenia na drzewo oraz wznoszenia jakichkolwiek obiektów budowlanych w promieniu 15 m od pnia drzewa.

Kto wykracza przeciwko powyższym zakazom podlega karze grzywny do 5.000 zł.

Orzeczenie podlega ogłoszeniu w Dzienniku Urzędowym Rady Narodowej m.st. Warszawy.

z up. PREZYDENTA

mgr inż. F. Kieda

DYREKTOR

WYDZIAŁU ROLNICTWA
I LESNICTWA

50

ORZECZENIE NR 48

z dnia 23 kwietnia 1974 r.

o uznaniu za pomnik przyrody.

Na podstawie art. 12 w związku z art. 5 ust. 2 oraz art. 28 ustawy z dnia 7 kwietnia 1949 r. o ochronie przyrody (Dz. U. Nr 29, poz. 180)

uznaje się za pomnik przyrody Jesion wyniosły (*Fraxinus excelsior*) o obwodzie na wysokości 1,3 m — 500 cm i wysokości około 35 m rosnący na terenie dzielnicy Warszawa-Żoliborz, w osiedlu Wawrzyszew pomiędzy ulicami Wolumen i Wólczyńską.

Opisany wyżej jesion podlega szczególnej ochronie polegającej na zakazie wycięcia, niszczenia lub uszkodzenia, zrywania pączków, kwiatów, owoców i liści, nacinania drzewa, rycia napisów i znaków, umieszczania tablic oraz wszelkich innych znaków i przedmiotów.

Zabrania się także zanieczyszczania terenu w pobliżu drzewa, wzniesienia ognia, wchodzenia na drzewo oraz wznoszenia jakichkolwiek obiektów budowlanych w promieniu 15 m od pnia drzewa.

Kto wykracza przeciwko powyższym zakazom podlega karze grzywny do 5.000 zł.

Orzeczenie podlega ogłoszeniu w Dzienniku Urzędowym Rady Narodowej m.st. Warszawy.

z up. PREZYDENTA

mgr inż. F. Kieda

DYREKTOR

WYDZIAŁU ROLNICTWA
I LESNICTWA

Adres Redakcji i Administracji: Prezydium Rady Narodowej w m.st. Warszawie, pl. Dzierżyńskiego 3/5

Konto: Narodowy Bank Polski VII Oddział Miejski, nr 1531-94/2-70599.

Prenumerata roczna ze skorowidzem wynosi zł: 18.—, półroczna — bez skorowidza zł: 10.—. Cena pojedynczego egzemplarza do 4 stron nie duku — 0,90. Przy większej ilości stron — o zł 0,30 więcej od każdej drukowanej strony.
Ogłoszenia — zł 2,27 za wiersz mm 1 szp. Za układ tabelaryczny dolicza się 100%.
Cena zł 2,10

ODBIORCA: